

7L 6B première étape pour baber pole 2 couleurs :

<http://charles.hamel.free.fr/knots-and-cordages/PUBLICATIONS/BARBER-POLE-Deux-couleurs.pdf>

Nombre d'Over/Under : 21/15

Pin : 0	DP 1	Parcours libre 1 Wrap
Pin : 4	DP 2	O1
Pin : 1	DP 3	O1
Pin : 5	DP 4	U1 - O1
Pin : 2	DP 5	U1 - O1
Pin : 0	DP 6	O1 - U1 - O1
Pin : 3	DP 7	O1 - U1 - O1
Pin : 1	DP 8	U1 - O1 - U1 - O1
Pin : 4	DP 9	U1 - O1 - U1 - O1
Pin : 2	DP 10	O1 - U1 - O1 - U1 - O1
Pin : 5	DP 11	O1 - U1 - O1 - U1 - O1
Pin : 3	DP 12	U1 - O1 - U1 - O1 - U1 - O1

Grille obtenue avec le logiciel RKB de Claude Hochet

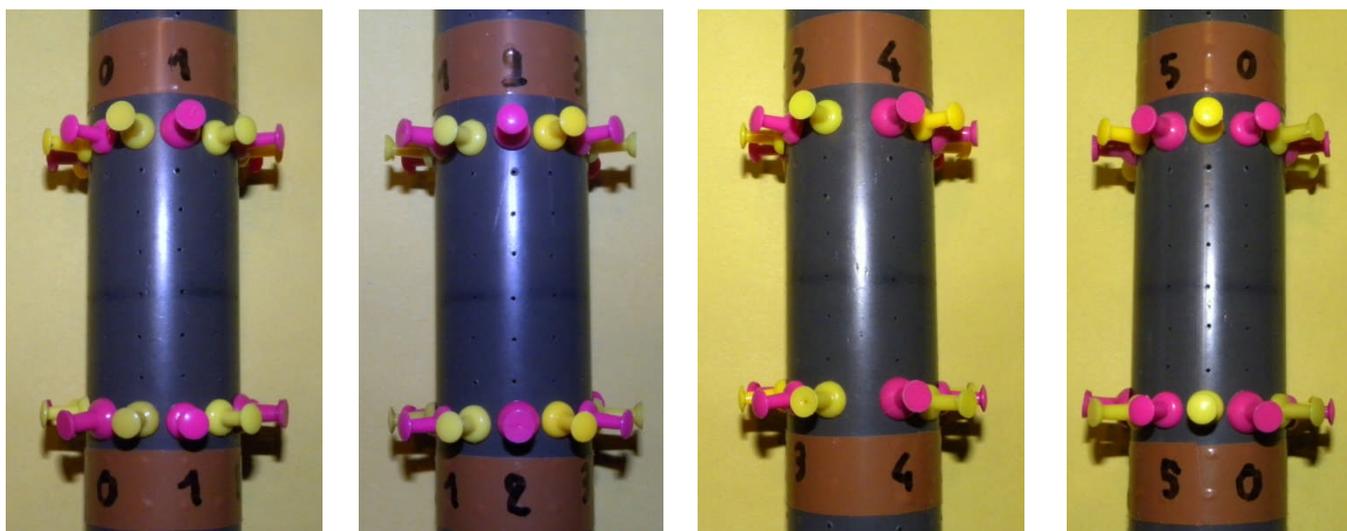
Pin= aiguilles punaises

DP 1 = première diagonal départ Pin : 0 → arrivé Pin : 4

Ø du cylindre 40mm

Espacement des pins du haut et du bas 70 mm entre pins de la même

Rangée 10mm



Numéroter les pins de gauche à droite, de 0 à 5



Repère demi-nœud
gansé

Pour la longueur du brin (\varnothing 2mm) faire le cheminement du BT sans s'occuper des O et des U une fois le parcours fini faire un repère.

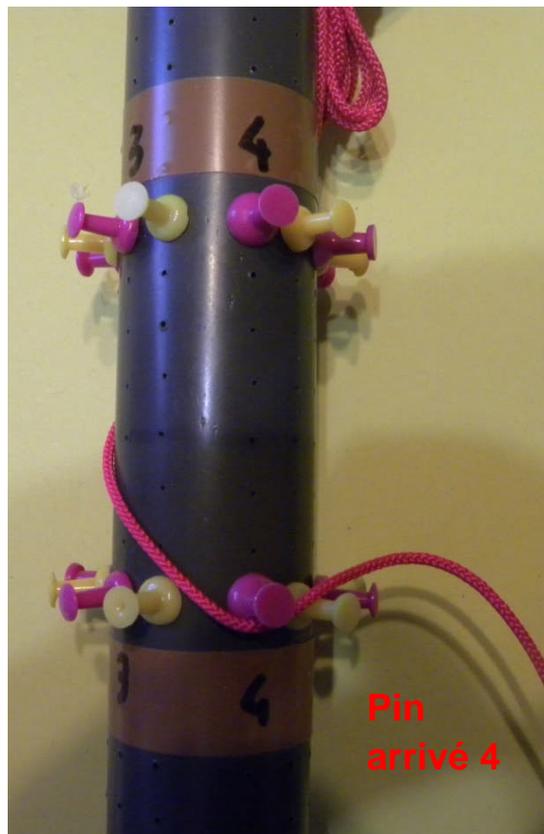
Sa permet aussi de voir si la distance entre les pins haut et bas est correcte

Défaire le cheminement en partant du repère vous pouvez doubler ou plus la longueur nécessaire au nouage

Ne pas oublié de reporter cette longueur sur l'autre(ou les autres) brin(s)

Pour des brins d'un diamètre supérieur il faudra agrandir la distance haut bas

Et peut être même passer à un cylindre de diamètre supérieur



Pin : 0 | DP 1 | Parcours libre 1 Wrap



Pin : 4 | DP 2 | O1



Pin : 1 | DP 3 | O1



Pin : 5 | DP 4 | U1 - O1



Pin : 2 | DP 5 | U1 - O1



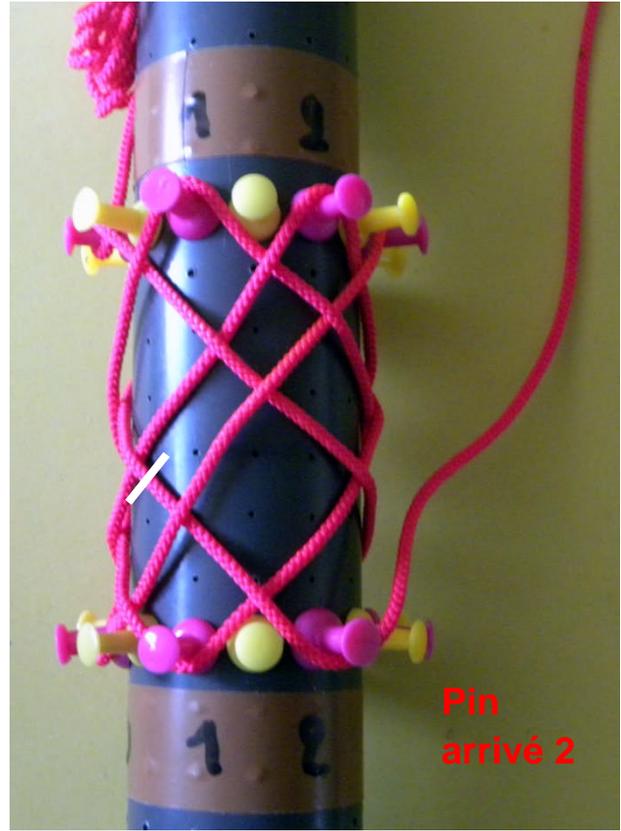
Pin : 0 | DP 6 | O1 - U1 - O1



Pin : 3 | **DP 7** | O1 - U1 - O1



Pin : 1 | **DP 8** | U1 - O1 - U1 - O1



Pin : 4	DP 9	U1 - O1 - U1 - O1
---------	------	-------------------



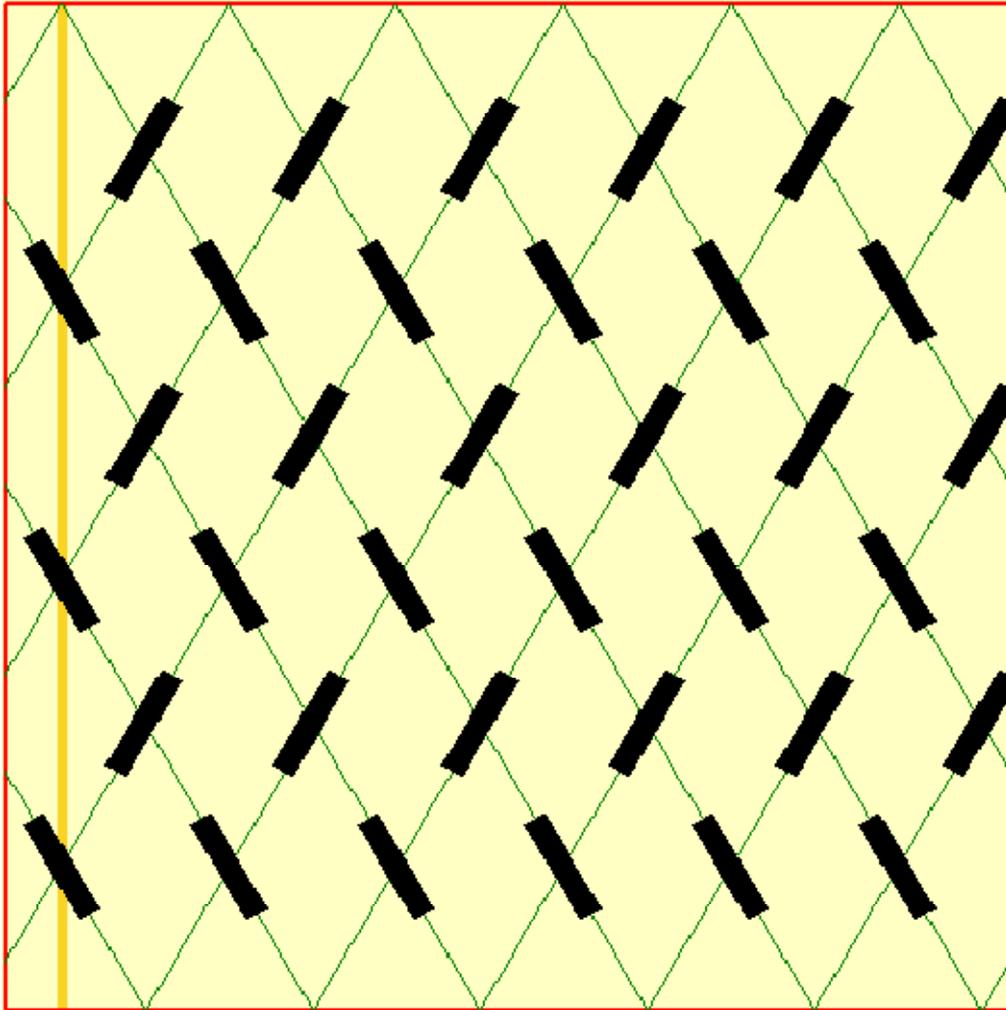
Pin : 2	DP 10	O1 - U1 - O1 - U1 - O1
---------	-------	------------------------



Pin : 5 **DP 11** 01 - U1 - 01 - U1 - 01



Pin : 3 **DP 12** U1 - 01 - U1 - 01 - U1 - 01



Grille obtenue avec le logiciel RKB de Claude Hochet

On peut aussi copier la grille ci-dessus dans son traitement de texte ce qui permet de la mettre aux cotes souhaitées pour la fixée sur son cylindre ensuite on à plus qu'à suivre le cheminement de la grille

Il existe un très bon tuto pour cette technique voir lien ci-dessous

<http://pas-a-pas-de-creativknots.over-blog.com/article-couvrir-une-sphere-avec-un-thk-7x6-96232212.html>